



STAR WARS III

THE CLONE WARS™



T
g a m e s



LUCASARTS™

INFORMAZIONI SULLA SICUREZZA

Disturbi di fotosensibilità

In una percentuale minima di utenti potrebbero insorgere disturbi dovuti all'esposizione ad alcune immagini, inclusi motivi o luci intermittenti contenuti nei videogiochi. Anche nei soggetti che in precedenza non hanno mai accusato disturbi di fotosensibilità o epilessia potrebbe celarsi una patologia non diagnosticata in grado di causare attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità durante l'utilizzo di videogiochi. Tali disturbi possono essere accompagnati da vari sintomi, inclusi vertigini, visione alterata, spasmi al volto o agli occhi, spasmi o tremori alle braccia o alle gambe, senso di disorientamento, confusione o perdita temporanea dei sensi. Le convulsioni o la perdita dei sensi provocate dagli attacchi possono causare conseguenze dovute a cadute o all'impatto contro gli oggetti circostanti.

In presenza di uno qualsiasi di questi sintomi, interrompi immediatamente l'utilizzo del videogioco e consulta un medico. Poiché i bambini e gli adolescenti sono più soggetti a questo tipo di attacchi rispetto agli adulti, i genitori dovrebbero osservare o farsi descrivere direttamente l'eventuale insorgenza dei sintomi sopra indicati. È possibile ridurre il rischio di attacchi epilettici dovuti alla fotosensibilità sedendo lontano del monitor, utilizzando uno schermo di dimensioni limitate, giocando in una stanza ben illuminata ed evitando di utilizzare il gioco quando si è stanchi o affaticati. Se nell'ambito familiare si sono verificati in precedenza casi di fotosensibilità o epilessia, consulta un medico prima di utilizzare il gioco.

CURA DEL PRODOTTO

Maneggiare i dischi del gioco con cura per evitare graffiature o il depositarsi di sporcizia su entrambi i lati. Non piegare i dischi e non allargare i fori centrali.

Pulire i dischi con un panno morbido, ad esempio un panno per la pulizia delle lenti. Strofinare delicatamente, con un movimento circolare dal foro centrale verso l'esterno. Non pulire mai i dischi con solventi, benzene o altre sostanze chimiche corrosive.

Non scrivere né apporre etichette sui dischi.

Dopo avere giocato, conservare i dischi nella loro confezione originale.

Non conservare i dischi in un luogo troppo caldo o umido.

- Leggi anche il manuale del personal computer.
- È vietato noleggiare a fini commerciali i dischi del gioco.
- È vietato copiare senza autorizzazione questo manuale.
- È vietato copiare e decodificare questo software.

Indice

Installazione & Attivazione.....	2
Per Cominciare	3
Introduzione.....	4
Comandi di Gioco.....	5
Menu Principale.....	6
La <i>Resolute</i>	7
Modalità di Gioco.....	7
Informazioni su Schermo	8
Personaggi	9
Centro Creazione Personaggi.....	10
Comandi dei Veicoli	11
Oggetti.....	12
Menu di Pausa	13
Mettere in pausa sulla <i>Resolute</i>	13
Supporto Clienti	14
Contattaci.....	15
Garanzia	16
Riconoscimenti	17

Installazione & Attivazione

L'installazione è un processo che si esegue una volta soltanto e richiede pochi minuti. È importante installare il gioco correttamente prima di giocare. Ti preghiamo di seguire le istruzioni riportate qui sotto:

1. Fai doppio click sul file **LEGOSTarWarsIII.dmg** e attendi che l'icona **LEGO® Star Wars™ III: The Clone Wars™** appaia sulla Scrivania.
2. Fai doppio click sull'icona **LEGO Star Wars III: The Clone Wars** per aprirlo.
3. Trascina l'icona dell'applicazione **LEGO Star Wars III: The Clone Wars** sulla cartella **Applicazioni** presente al suo fianco. Verrà così iniziata la copia.
4. Al termine della copia, trascina l'icona **LEGO Star Wars III: The Clone Wars** dalla Scrivania al Cestino. Adesso puoi cancellare il file **LEGOSTarWarsIII.dmg**.
5. Al termine dell'installazione, fai doppio click sull'icona dell'applicazione **LEGO Star Wars III: The Clone Wars**, che si trova nella cartella **Applicazioni** nel tuo disco rigido. Apparirà la schermata di opzioni pre-gioco, con il Pannello di Attivazione.
6. Inserisci la Chiave Prodotto nei sei spazi vuoti. Dopo aver inserito la Chiave Prodotto, il pulsante **Salva**, situato sulla destra del Pannello, diventerà cliccabile.
7. Clicca sul pulsante **Salva** per salvare la tua Chiave Prodotto.

GIOCARE USANDO L'ATTIVAZIONE ONLINE

Nel Pannello di Attivazione clicca sul pulsante **Attiva Online....** Apparirà una finestra per informarti che la Chiave Prodotto verrà inviato da Feral. Clicca sul pulsante **Attiva Online** in quella finestra. Il Pannello di Attivazione verrà aggiornato con il numero di macchine su cui ancora puoi attivare il gioco e con il numero di macchine su cui esso è già installato. In futuro potrai lanciare il gioco anche senza una connessione internet.

Adesso puoi spostarti alla sezione seguente "Per cominciare", che ti spiegherà come muoverti nel gioco per la prima volta.

Per Cominciare

1. Se l'applicazione **LEGO Star Wars III: The Clone Wars** non è già stata lanciata, fai doppio click sull'icona dell'applicazione **LEGO Star Wars III: The Clone Wars**. Di default, è presente nella cartella **Applicazioni** del disco rigido del tuo computer.
2. Le Opzioni da configurare prima dell'inizio del gioco verranno visualizzate in una finestra. Successivamente, fai clic sul pulsante **Gioca**. Il gioco verrà avviato.
3. Quando appare la schermata del titolo, premi un tasto sulla tastiera o un pulsante del gamepad per selezionare il dispositivo di input.
4. Seleziona **Nuova Partita**.
5. Ti verrà chiesto di selezionare uno spazio in cui fare il **Salva Partita**. Scegli uno spazio, seleziona **Sì** per confermare e poi **OK**.
6. Verrai portato all'arena Geonosiana, dove comincia la tua avventura **LEGO Star Wars....**

Introduzione

Tanto tempo fa, in una galassia lontana, lontana....

COMINCIATA, LA GUERRA DEI CLONI È!

I Cavalieri Jedi Obi-Wan Kenobi e Anakin Skywalker dovranno fare affidamento sulla Forza per affrontare i poteri combinati del leader Separatista Conte Dooku e il suo famigerato alleato Generale Grievous.

Combatti attraverso sistemi stellari fino ai limiti dell'Orlo Estremo mentre i Jedi sfidano i loro nemici. Salta nell'iperspazio per dare la caccia ai cattivi per tutta la galassia, dall'arena Geonosiana alla Luna Morta di Antar.

Con capacità di combattimento aumentate e l'abilità di controllare battaglie su larga scala, questi Jedi adesso sono molto più potenti di quanto tu possa immaginare....



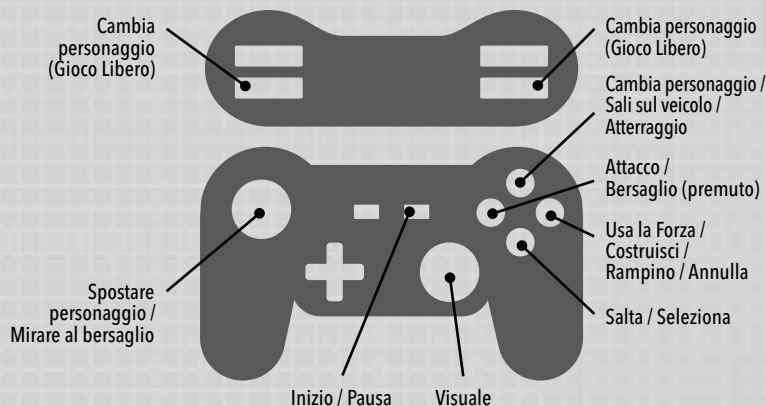
Comandi di Gioco

TASTIERA

COMANDO	GIOCATORE 1	GIOCATORE 2
Spostare personaggio / Mirare al bersaglio	W A S D	↑ ↓ ← →
Salta / Selezione	J	↵
Attacco / Bersaglio (premuto)	H	L
Usa la Forza / Costruisci / Rampino / Annulla	K	⌘
Cambia personaggio / Sali sul veicolo / Atterraggio	U	P
Personaggio successivo/precedente (Gioco Libero)	ctrl / ⌘	? / ^
Inizio / Pausa	spazio	↵

Premi **F2** per entrare come secondo giocatore. Se stai usando una tastiera Apple recente, dovrai tenere premuto il tasto **fn** prima di usare i tasti funzione (f).

GAMEPAD



USARE IL GAMEPAD

Si può giocare a LEGO Star Wars III: The Clone Wars con la tastiera, ma è consigliato l'utilizzo di un gamepad dual stick analogico con almeno 6 pulsanti. Il diagramma qui sotto è basato su un controller standard e i tasti di alcuni gamepad potrebbero non coincidere con quelli indicati. Puoi personalizzare i controlli del gamepad all'interno del gioco. Puoi farlo dal menu Setup comandi dentro Opzioni nel Menu Principale.

Menu Principale



Nel Menu Principale puoi scegliere di iniziare con **Nuova partita** o con **Carica Partita** per continuare un'avventura salvata. Se stai giocando per la prima volta, potrai solo cominciare dall'inizio.

Dal Menu Principale puoi anche modificare le **Opzioni** del gioco. Entra in questo menu per cambiare le impostazioni di **Musica** e **Volume audio**. Scegli **Setup comandi** per cambiare la configurazione e abilitare i controlli da gamepad per entrambi i giocatori. **Configurazione video** e **Configurazione degli effetti** ti consentono di cambiare l'aspetto grafico e visivo del gioco.

Dopo aver avviato una nuova partita, l'avventura comincia nell'era Geonosiana, dove il Conte Dooku ha catturato Obi-Wan, Anakin e Padmé. Usa le tue abilità per battere in astuzia i tuoi nemici e dovresti uscirne tutto intero....



Nota: LEGO Star Wars III: The Clone Wars include la funzione di **autosalvataggio**. Dopo aver scelto uno slot per il salvataggio, la partita verrà salvata automaticamente alla fine di ogni livello. Essa verrà salvata anche dopo aver scoperto un nuovo personaggio o un nuovo segreto. Ti accorgerai che la partita viene salvata dalla faccia di Yoda che appare nel lato inferiore sinistro dello schermo.

La Resolute



La Resolute, il Caccia Stellare della Repubblica, è l'hub principale del gioco. Per scegliere a quale Capitolo giocare e vedere i tuoi progressi, accedi all'hologramma centrale, che mostra tutti i sistemi stellari nella galassia conosciuta.

Modalità di Gioco

Il tuo viaggio nella galassia è diviso in tre rami, ciascuno dei quali è ripartito in diversi Capitoli e si focalizza su un nemico principale. Quando scegli un Capitolo dall'hologramma centrale nella **Resolute**, puoi anche decidere se giocare in **Modalità Storia** o **Modalità Gioco Libero**.

MODALITÀ STORIA

La prima volta che giochi ad un Capitolo dovrai per forza farlo in **Modalità Storia**, usando i personaggi originali che appaiono nelle stesse scene delle serie TV. Alcune aree saranno al di fuori della portata di certi personaggi, ma il tuo compito in questo momento è quello di completare il Capitolo e scoprire cosa succede dopo.

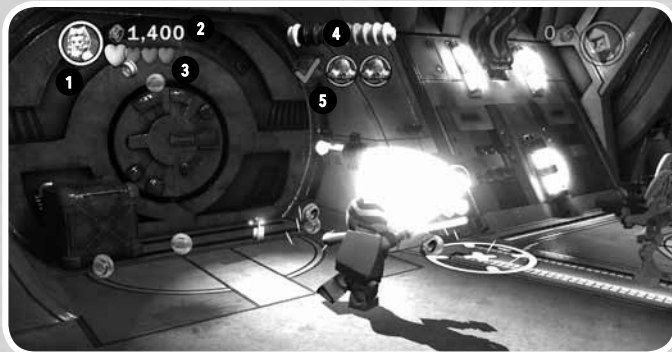
MODALITÀ GIOCO LIBERO

Dopo aver completato un Capitolo nella **Modalità Storia**, puoi giocarci nuovamente in **Modalità Gioco Libero** usando una gamma di personaggi più ampia. Mentre vai avanti nel gioco, saranno disponibili sempre più personaggi ed alcuni di questi ti permetteranno di accedere a nuove aree.

MODALITÀ ARCADE (SOLO 2 GIOCATORI)

In questa modalità, tu e un amico siete in sfida l'uno contro l'altro per compiere una missione, già impostata in partenza. Sia che dobbiate distruggere tutte le costruzioni nemiche o che dobbiate fuggire da un pianeta, il primo giocatore che porta a termine il compito vince!

Informazioni su Schermo



1 PERSONAGGIO IN USO

Mostra il ritratto del personaggio al momento in uso.

2 TOTALE GETTONI LEGO

Questo mostra il numero di gettoni LEGO finora raccolti nel corso del Capitolo corrente. Quando completi un Capitolo, i mattoncini LEGO sono aggiunti al tuo totale salvato e puoi usarli a bordo della *Resolute* per comprare personaggi extra.

3 SALUTE

I quattro cuori rappresentano la salute del personaggio. Ogni volta che questo viene colpito nel corso dell'avventura, perde un cuore. Se li perderai tutti e quattro, il personaggio si romperà e perderai alcuni gettoni LEGO.

4 INDICATORE JEDI AUTENTICO

Man mano che raccoglierai i gettoni LEGO sparsi per un Capitolo, riempirai gradualmente l'indicatore Jedi Autentico. Se si riempie completamente, guadagni lo stato del Jedi Autentico per il resto del Capitolo e ricevi un Mattoncino d'Oro.

5 OBIETTIVI

In alcuni capitoli dovrai raggiungere determinati obiettivi per poter progredire. Essi verranno spuntati uno ad uno ogni volta che vengono completati.



MAPPA

Durante una battaglia in larga scala apparirà una mappa in cima allo schermo. Gli alleati e le costruzioni alleate vengono mostrate in blu, le truppe nemiche in arancione e le postazioni nemiche in rosso. La tua posizione attuale è contrassegnata da un mirino.

Personaggi

Dopo aver incontrato un personaggio nella Modalità Storia, potrai trovarlo a gironzolare per la *Resolute*. Alcuni avranno un'icona circolare sopra la testa, ad indicare che possono essere acquistati – al costo di alcuni mattoncini LEGO – ed usati in Modalità Gioco Libero.



ABILITÀ DEI PERSONAGGI

Ogni personaggio ha delle abilità speciali. I Jedi e i Sith possono usare la Forza per manipolare il mondo che li circonda, mentre altri personaggi hanno accesso ai gadget e alle abilità che possono tornar loro utili per entrare in zone difficilmente raggiungibili.

Nota: Nella Modalità Storia puoi passare tra i personaggi posizionandoli l'uno frontalmente all'altro e premendo [U]. Nella modalità Gioco Libero puoi scorrere tra i personaggi premendo [spazio] o [CH].

ABILITÀ DELLA FORZA

Salto Jedi: Salta e poi premi [H] mentre sei a mezz'aria.

Attacco Jedi: Esegui un doppio salto e poi premi [H] mentre sei a mezz'aria.

Lightsaber Throw: Tieni premuto [H] per far apparire il riquadro del mirino, poi spostalo sopra i nemici con [W A S D] per tenerli sotto tiro. Lascia [H] per lanciare la lightsaber sui bersagli – tornerà indietro nella tua mano come un boomerang.

Spinta della Forza: I cavalieri Jedi possono scagliare i droidi (eccetto i Droiddeka) non appena il flusso della Forza è indirizzato su di loro premendo [K].

Movimento della Forza: I cavalieri Jedi possono servirsi della Forza per trasformare gli oggetti LEGO con una lucina verde con il tasto [K]. Allo stesso modo Sith può spostare o trasformare gli oggetti che hanno una luce rossa o verde.

Stordimento della Forza: I cavalieri Jedi e Sith possono impiegare la Forza per stordire i nemici non appena il flusso della Forza è indirizzato su di loro premendo [K].

Fulmine della Forza/Soffocamento: I personaggi Sith possono attaccare grazie ai poteri del Lato oscuro della Forza. Tieni premuto [K] per attaccare un personaggio contrassegnato da un alone rosso e poi muoviti intorno al bersaglio servendoti [W A S D].

Taglio Porta: I Jedi e i Sith possono usare le loro lightsaber per tagliare qualsiasi porta chiusa che abbia un simbolo dell'ordine Jedi davanti a sé. Posizionati sul simbolo e tieni premuto il tasto [K], poi usa [W A S D] per spostarti in movimento circolare e ritagliare un buco sulla porta.

ALTRE ABILITÀ

Costruire: Avvicinati a una pila di gettoni LEGO e tieni premuto **[K]**. I droidi sono gli unici personaggi che non possono costruire.

Appendersi: Rimani su una piattaforma con punto d'aggancio e premi **[K]** per aggrapparti alla piattaforma più in alto. Solo i personaggi non droidi e muniti di blaster possono sfruttare le piattaforme con punto d'aggancio.

Attivare i pannelli: Alcune porte possono essere aperte solo da droidi, cacciatori di taglie o Cloni. Posizionati davanti a un pannello d'accesso e tieni premuto **[K]** per attivarlo.

Detonatori termici/Bombe Droidi: I cacciatori di taglie possono utilizzare detonatori termici per distruggere oggetti immuni a ogni altro attacco. Premi **[K]** per lanciare un detonatore termico e premilo una seconda volta per attivarlo. Le truppe di Cloni possono lanciare le Bombe Droidi allo stesso modo per stordire i droidi vicini.

Condotti comunicanti: Utilizza i condotti comunicanti per accedere a nuove aree premendo **[K]**. Solo i personaggi più piccoli, come Yoda e Robonino possono entrarvi.

Leve: Posizionati davanti a una leva e tieni premuto **[K]** per attivarla. Tutti i personaggi ad eccezione dei droidi possono usare le leve.

Centro Creazione Personaggi

Da qualche parte a bordo della *Resolute* c'è la vasca di Bacta. Qui potrai creare due personaggi nuovi di zecca utilizzando e mescolando vari gettoni provenienti da altri personaggi di LEGO *Star Wars*.

Premi **[W]** / **[S]** per selezionare aree diverse del corpo e **[A]** / **[D]** per cambiare parte.

Le nuove parti del corpo saranno disponibili man mano che progredisci nella storia o acquisti nuovi personaggi.

Puoi prendere il controllo dei tuoi personaggi customizzati quando sei in Modalità Gioco Libero o usando il menu Personaggi dall'ologramma centrale nella *Resolute*. Essi appariranno come piccole sagome nella fila in basso all'elenco dei personaggi.

Comandi dei Veicoli

In alcuni Capitoli dovrai pilotare un veicolo. I veicoli si muovono assai più velocemente dei personaggi ed alcuni sono equipaggiati con potenti armi in grado di distruggere grossi obiettivi.

Ci sono due tipi di veicoli: i Mezzi Terrestri e i Mezzi Volanti

[W] **[A]** **[S]** **[D]** - Muovi il veicolo

[H] - Spara dall'arma principale

[J] - Acceleratore di Velocità (dove disponibile)

MEZZI VOLANTI

Per vincere la Guerra dei Cloni devi dominare i cieli, pertanto la padronanza dei Mezzi Volanti come gli Starfighter Jedi è essenziale alla battaglia. Per completare gli obiettivi potresti dover far atterrare la tua nave spaziale in una zona precisa, indicata sullo schermo da una freccia blu. Quando sei sopra di essa, premi **[K]** per far atterrare il mezzo. Il tuo personaggio potrà allora compiere le missioni di terra; al loro completamento, ritorna alla nave spaziale e premi **[U]** per decollare.

Alcune Navi Spaziali dispongono di siluri come arma secondaria e possono eliminare bersagli altrimenti immuni ad altri attacchi. Dopo aver selezionato i missili, aspetta che appaia il mirino viola intorno all'obiettivo. Lancia il missile **[K]** quando hai una buona visuale!

MEZZI TERRESTRI

La battaglia sulla terraferma è importante tanto quanto quella nei cieli. I Mezzi Terrestri hanno diverse forme e dimensioni, ciascuno ha diverse capacità di fuoco e manovrabilità. Per vincere battaglie su larga scala, è importante padroneggiarli tutti.

Piccoli Mezzi Terrestri, come gli speeder, sono armati alla leggera ma molto rapidi. Per distruggere grandi postazioni nemiche avrai bisogno di Mezzi Terrestri Pesanti con ampi cannoni, come i carri armati.

Alcuni Mezzi Terrestri sono anche armati con Siluri, che si sparano allo stesso modo di come avviene sulle Navi Spaziali.



Oggetti

Nota: Sfruttando le abilità speciali dei vari personaggi nella modalità Gioco libero, potrai raggiungere aree prima inaccessibili ai personaggi della modalità Storia e trovare oggetti segreti.



GETTONI LEGO

I gettoni LEGO sono la moneta con cui comprare personaggi e altri oggetti a bordo della *Resolute*. I gettoni LEGO d'argento hanno un valore pari a 10 gettoni normali. I gettoni LEGO d'oro valgono come 100 gettoni normali. I gettoni LEGO blu valgono come 1.000 gettoni normali.



CUORI

Dopo aver colpito o distrutto un oggetto o un nemico, può capitare che questo lasci a terra dei cuori. Raccoglili per ripristinare la tua salute.



CONTENITORI LEGO

In ogni Capitolo si nascondono 10 contenitori LEGO. Collezionali tutti e potrai costruire personaggi esclusivi che potrai vedere da qualche parte nella *Resolute*....



MATTONCINI ROSSI

I Mattoncini Rossi sono sparsi e nascosti per la *Resolute*. Se riesci a trovarli potrai sbloccare un po' di oggetti interessanti da comprare.



MATTONCINI DORATI

Guadagni dei Mattoncini d'Oro dopo aver completato ogni Capitolo nella Modalità Storia e per avere raggiunto i seguenti risultati:

- Raggiungi il livello Jedi Autentico
- Trovi e raccogli tutti i 10 contenitori minikit

Puoi trovare ulteriori Mattoncini d'Oro in missioni alternative che vengono sbloccate man mano che progredisci nel gioco. Continua a collezionarne quanti più riesci per accedere a nuove aree della *Resolute* e collezionarne anche di più!

ESPLORA!

Man mano che progredisci nel gioco, nuove zone della *Resolute* potranno essere esplorate. Ci sono tante aree segrete, molte delle quali sono accessibili soltanto dopo aver collezionato Mattoncini d'Oro a sufficienza. Se riesci a raggiungere il ponte scoperto dell'hangar, potrai comandare un incrociatore e lanciarti in una battaglia nave spaziale contro nave spaziale!

Menu di Pausa

Durante il gioco, premi per sospendere la partita e accedere al menu di pausa. Usa e per navigare nel menu di pausa. Premi per confermare e per tornare indietro.

Il Menu di Pausa ha le seguenti opzioni:

CONTINUA

Riprende la partita.

OPZIONI

Modifica le opzioni del gioco da qui se non lo hai già fatto dal Menu Principale. Quando sei nella modalità due giocatori, puoi anche scegliere se dividere lo schermo in orizzontale, in verticale o dinamicamente.

EXTRA

Attiva o disattiva gli extra ottenuti con i mattoncini d'energia rossi.

TORNA AL CENTRO (SOLO DAL CAPITOLO)

Scegliendo questa opzione verrai riportato alla *Resolute*. Se stai giocando in Modalità Storia, tutti gli oggetti e i progressi nel Capitolo verranno persi. Abbandonando la partita in Modalità Gioco Libero potrai salvare gli oggetti come i Contenitori che hai collezionato.

ESCI

Quando due giocatori sono attivi, un giocatore può scegliere questa opzione per interrompere il gioco, lasciando l'altro a continuare l'avventura da solo.

Mettere in pausa sulla *Resolute*

Mettendo il gioco in pausa sulla *Resolute* potrai vedere i progressi fatti nella partita e il numero di mattoncini Rossi e Oro raccolti. Da qui, puoi scegliere **Abbandonare la partita** che ti riporterà al Menu Principale. A questo punto potrai effettuare un **Salve ed esci**; in questo modo verrà anche salvato ogni oggetto tu abbia raccolto da quando sei tornato sulla *Resolute*.

Supporto Clienti

È stato fatto ogni sforzo per rendere *LEGO Star Wars III: The Clone Wars* il più compatibile possibile con l'hardware corrente. Tuttavia se riscontri problemi col gioco, ti preghiamo di leggere quanto segue. DEVI ottenere le seguenti informazioni PRIMA di contattare il nostro Supporto Tecnico:

1. I messaggi di errore visualizzati quando si manifesta il problema (se ve ne sono).
2. Un documento *LEGO Star Wars III Report.txt*, che contenga:
 - Un resoconto dell'Apple System Profiler sul tuo Mac.
 - Qualsiasi Crash log.
 - Un elenco dei contenuti del gioco.

Puoi ottenere tutte le informazioni richieste aprendo *LEGO Star Wars III: The Clone Wars* e facendo clic sul pannello **Supporto** una volta entrato nella finestra opzioni pregioco. Dopodiché fai clic sul pulsante **Genera Report** e in seguito sul pulsante **Crea una Email**.

Ricordati di allegare il report chiamato *LEGO Star Wars III Report.txt* alla tua e-mail.

Contattaci

ASSISTENZA ONLINE

Visita il nostro sito web su: www.feralinteractive.com

A questo indirizzo potrai trovare un esauriente supporto tecnico ed altre informazioni. Inoltre potrai leggervi le risposte alle Domande Frequenti (FAQ) e scaricare patch, aggiornamenti e demo.

SUPPORTO MEDIANTE E-MAIL

Se non ti è stato possibile trovare una risposta alla tua domanda sul sito web, ti invitiamo a scriverci all'indirizzo: legostarwarsiiisupport@feralinteractive.com

L'oggetto della tua e-mail dovrà contenere le parole "*LEGO Star Wars III*".

Ricordati di allegare il report chiamato *LEGO Star Wars III Report.txt* alla tua e-mail.

ASSISTENZA TELEFONICA

Se preferisci parlare con un membro del gruppo di assistenza, puoi chiamare il seguente numero:

Tel: +44-20-8875-9787

Il servizio è disponibile soltanto in lingua Inglese.

Il supporto telefonico è disponibile dalle 9:00 del mattino alle 6 del pomeriggio GMT, Lunedì a Venerdì. Nel caso doveste chiamare al di fuori della sopraindicata fascia oraria, lascia un messaggio col tuo nome, numero e gioco per il quale richiedi assistenza.

Garanzia

Per un periodo di novanta (90) giorni dalla data di acquisto (fa fede la data dello scontrino) Feral Interactive Ltd. garantisce all'acquirente del software originale che il supporto multimediale fornito con il presente prodotto è privo di difetti; il periodo di garanzia può variare a seconda della legge vigente.

Per la sostituzione, spedite il prodotto multimediale difettoso e il manuale, tramite raccomandata:

Feral Returns
64 Kimber Road
London SW18 4PP
Regno Unito

Precisate nome e indirizzo (incluso il codice di avviamento postale), nonché la data di acquisto e il punto vendita.

Se il software viene spedito senza la prova d'acquisto o a periodo di garanzia scaduto, Feral Interactive Ltd. sarà libera di ripararlo o sostituirlo a spese del cliente. Questa garanzia non è valida se il supporto multimediale è stato danneggiato per negligenza, cadute/urti o uso improprio, o se è stato modificato dopo l'acquisto.

L'Utente si assume espressamente i rischi dell'utilizzo del presente prodotto multimediale. Il prodotto multimediale è fornito così com'è, senza altra garanzia oltre quella prevista. L'Utente è responsabile di ogni altro costo di riparazione e/o correzione del prodotto multimediale.

Nella misura richiesta dalla legge, Feral Interactive Ltd. e i suoi licenziatari non forniscono garanzia relativa al valore di mercato del prodotto multimediale, rispetto alla soddisfazione dell'Utente o alla sua capacità di assolvere funzioni specifiche.

L'Utente assume tutti i rischi connessi a mancati introiti, alla perdita di dati, errori e/o altre informazioni derivanti dall'utilizzo del presente prodotto multimediale. Dal momento che alcune giurisdizioni non tengono conto della garanzia limitata precedentemente menzionata, è possibile che questa non sia applicabile.

Riconoscimenti

Sviluppato da: Traveller's Tales Games

Pubblicato da: LucasArts, una divisione di Lucasfilm Entertainment Company Ltd.

Sviluppato per Mac da: Traveller's Tales Games

Pubblicato per Mac da: Feral Interactive

LucasArts, il logo LucasArts, STAR WARS e le relative proprietà sono marchi registrati negli Stati Uniti e/o in altri paesi della Lucasfilm Ltd. e/o delle sue affiliate. © 2005-2011 Lucasfilm Entertainment Company Ltd. o Lucasfilm Ltd. Tutti i diritti riservati. LEGO, il logo LEGO, il Brick e i Knob configurazioni e i vari personaggi sono marchi del Gruppo LEGO. © 2005-2011 The LEGO Group. Tutti i diritti riservati.

COMANDI

TASTIERA

COMANDO	GIOCATORE 1	GIOCATORE 2
Spostare personaggio / Mirare al bersaglio	W A S D	↑ ↓ ← →
Salta / Selezione	J	↵
Attacco / Bersaglio (premuto)	H	L
Usa la Forza / Costruisci / Rampino / Annulla	K	⌘
Cambia personaggio / Sali sul veicolo / Atterraggio	U	P
Personaggio successivo/precedente (Gioco Libero)	ctrl / alt	? / ^
Inizio / Pausa	spazio	↵

Premi **F2** per entrare come secondo giocatore. Se stai usando una tastiera Apple recente, dovrai tenere premuto il tasto **fn** prima di usare i tasti funzione (f).

GAMEPAD

